JAVASCRIPT 9

Bugun biza darsda Object, Memory, Iteration, Object constructor haqida gaplashdik.

Object:

Object – bu complex digan malumot turiga kiradi. Object ni 2 xil elementlari bor. 1chisi uni propertilari 2chisi metodlari.

Creating:

Creating – buni manosi yaratishlik. Buni {} mashnaqa qovus bilan yaratiladi. Bu oziga xar qil propertilarni oziga qabul qiladi.

Accessing:

Accessing – buni manosi murojat qilish. Murojat qilishni 2xil usuli bor.

1. object.property
2. object.[property]

Modifying:

Modifying – buni manosi ozgartirish. Ozgartirishlikni 2xil usuli bor:

1. object.prorperty = value
2. object.[property] = value

Adding:

Adding – buni manosi qoshishlik. Qoshishlikni 2xil usuli bor:

1. object.prorperty = value
2. object.[property] = value

Deleting:

Deleting – buni manosi ochirib yuborish. Ochirib yuborishni 1ta usuli bor.

1. delete object.property

Property shorthand:

Buni manosi kam yozish. Function bosa uni ichiga biza malumot kiritsak usha malumotlardan kelib chiqib funksiya qaytaradi.

Method:

Bu shunday property ki buni qiymati function boladi.

This keyword:

JavaScriptda this keyword objectga ishora qiladi. Qaysi object bu qanday chaqirilayotganiga bogliq. This keyword qanday ishlatilishiga qarab turli xil objectga ishora qiladi.Buni biza faqat methodni ichida foydalana olamiz.

In keyword:

In digan keywordni vazifasi property objectni ichida bor yoki yogligini tekshiradi agar bolsa true digan qiymatni qaytaradi.

Optional chaining:

Optional chaining (?.) operatori object xususiyatiga kirishadi yoki funksiyani chaqiradi. Agar ushbu operator yordamida foydalanilgan object yoki chaqirilgan funksiya aniqlanmagan yoki null bosa ifoda qisqa tutashuvga olib keladi va xató orniga undefined dib chiqaradi.

Destructuring:

Destructuring – bu massivniardagi qiymatlarni qiymatlarni yoki objectlardagi xususiyatlarni alohida ozgaruvchilarga ochish imkonini beruvchi JavaScript ifodasi.

Spread operator:

Spread operator – buni vazifasi massivni yoyib berishlik. Jingalak qovuslarni olib tashab chiqarib beradi.

Memory:

Memory – buni manosi hotira. Buni 2 xil turi bor:

1. Stack memory
2. Heap memory

Stack memory – bunda primitive qiymatlar saqlanadi. Bunda birinchi berilgan qiymat saqlanib qoladi.

Heap memory – bunda complex qiymatlar saqlanadi. Bunda saqlanib qomidi yengi berilgan qiymat ozgarip yengi massiv qaytaradi.

Mutation:

Mutation – bu ozgarish digani. JavaScriptdagi barcha objectlar mutable buni manosi property orqali ozgartirsak boladi. Qolgan primitivdagi xammasi immutable. Mutation bunda qiymarlarga va metodlarni nisbatan ishlatiladi. Mutable metodlar qiymatni ozini ozgartiradi. Immutable qiymatlar yangi qiymat qaytaradi.

Iteration:

Iterationni 1ta turi mavjub objectda

1. for in bunda faqat propertylarni iteratsa qilib chiqaradi. Agar object bilan indexini yozsak property hamda qiymatini chiqaradi.

Object constructor:

Object constructor – buni 8 ta turi bor:

1. object.keys() – oziga berilgan propertylarni massiv korinishda qaytaradi.
2. object.values() – oziga berilgan qiymatlarni massiv korinishda qaytaradi
3. object.entries() – berilgan property va qiymatlani massiv korinishda qaytaradi. Massivni ichida xar bir elementni massiv qip qaytaradi.
4. object.fromEntries – berilgan property va qiymatlarni massiv korinishdan objectga otqazib beradi
5. object.freeze() – Object freeze bogan paytda yengi property qoshib bomidi ozgartirib bomidi va ochirib ham bomidi
6. object.isFrozen – object freeze qilingan yoki qilinmaganini tekshiradi
7. object.seal() – Bunda faqat ozgartirsa boladi
8. object.isSealed – object seal qilingan yoki qilinmaganini tekshiradi